

Challenge Bayard – E-Rally sur Dirt 2.0 – Saison 2



Règlement

1. Organisation :

L'asbl Ecurie Bayard, via sa cellule communication, organise un championnat virtuel de Rallye sur le jeu Dirt 2.0 destiné à tous les joueurs des différentes plateformes : Xbox, PS4 et PC.

2. Procédure d'inscription :

La procédure d'inscription est simple, il suffit de remplir [le formulaire online](#). Une fois le formulaire envoyé vous aurez accès aux liens des clubs pour vous y inscrire. Il suffit de cliquer sur les liens et de rejoindre le ou les 2 clubs. SURTOUT **ne pas remplir 2 formulaires**, en cas d'erreur envoyez un mail à erally@ecurie-bayard.be

L'IDRACENET vous sera demandé, pour le connaître cliquez [sur ce lien](#), connectez-vous et au milieu de la page, un nom d'affichage apparaîtra, c'est celui là qu'il nous faut.

Attention : En Saison 1 nous avons passé plus de 20h à corriger des erreurs de IDRACENET, pour cette saison 2 le processus est automatisé ce qui veut dire qu'un nom erroné ne sera pas reconnu et l'inscription sera automatiquement refusée et supprimée.

Vérifiez également de nous donner une adresse mail correcte afin que nous puissions vous contacter en cas de problème. Il va de soi que nous respecterons le règlement RGPD et qu'aucune donnée ne sera utilisée en dehors des nécessités pour le challenge.

Période d'inscription : Du 19 avril 12h jusqu'au 29 avril minuit

3. Challenges & Catégories :

Après l'énorme succès de la saison 1, nous avons décidé de simplifier la répartition des joueurs selon le tableau suivant :

[Lien vers les différents contenus du jeu](#)

STARTER		EVO	
Jeu de base sans contenu additionnel		Jeu Full (Game of the Year Edition)	
Niveau Joueur	Contrôle	Niveau Joueur	Contrôle
Amateur	Manette	Amateur	Manette
Pro	Volant	Pro	Volant

Amateur : Joueur avec une petite expérience

Pro : Joueur connaissant le jeu depuis un moment

N.B : Les catégories sont laissées à l'appréciation du participant, nous comptons sur l'honnêteté de chacun pour se mettre dans la bonne classe. Si nous constatons une irrégularité manifeste d'un joueur nous nous réservons le droit de le changer de classe sans préavis et ce même en cours de championnat.

4. Répartition des classes

STARTER		EVO	
Classe 1	Amateur – Manette	Classe 11	Amateur – Manette
Classe 2	Amateur – Volant	Classe 12	Amateur – Volant
Classe 3	Pro – Manette	Classe 13	Pro – Manette
Classe 4	Pro – Volant	Classe 14	Pro – Volant

5. Nombre de Rallyes & Voitures

Challenge STARTER :

16 épreuves de 10 spéciales réparties sur 4 mois. Le championnat est donc découpé en 2 phases de 8 rallyes.

1^{ère} Partie du championnat

Rallye	Groupe de Voiture	Validité	Début
Argentine	H1	7 Jours	24/04 à 14h
Australie	H2 traction	7 Jours	01/05 à 14h
Nouvelle-Zélande	H2 Propulsion	7 Jours	08/05 à 14h
Pologne	H3 Propulsion	7 Jours	15/05 à 14h
Espagne	Groupe B	7 Jours	22/05 à 14h
USA	R2	7 Jours	29/05 à 14h
Nouvelle-Zélande	Groupe A	7 Jours	05/06 à 14h
Pologne	NR4	7 Jours	12/06 à 14h

2^{ème} Partie du championnat

Rallye	Groupe de Voiture	Validité	Début
Espagne	R5	7 jours	19/06 à 14h
USA	RGT	7 jours	26/06 à 14h
Australie	Groupe B	7 jours	03/07 à 14h
Argentine	R2	7 jours	10/07 à 14h
Espagne	Groupe A	7 jours	17/07 à 14h
USA	NR4	7 jours	24/07 à 14h
Pologne	R5	7 jours	31/07 à 14h
Australie	RGT	7 jours	07/08 à 14h

Challenge EVO :

16 épreuves de 10 spéciales réparties sur 4 mois. Le championnat est donc découpé en 2 phases de 8 rallyes.

1^{ère} Partie du championnat

Rallye	Groupe de voiture	Validité	
Finlande	R2	7 Jours	24/04 à 14h
Allemagne	NR4	7 Jours	01/05 à 14h
Grèce	R5	7 Jours	08/05 à 14h
Monaco	RGT	7 Jours	15/05 à 14h
Suède	F2	7 Jours	22/05 à 14h
Pays de Galles	B Propulsion	7 Jours	29/05 à 14h
Ecosse	2000cc	7 Jours	05/06 à 14h
Grèce	R2	7 Jours	12/06 à 14h

2^{ème} Partie du championnat

Rallye	Groupe de voiture	Validité	
Monaco	Groupe A	7 jours	19/06 à 14h
Allemagne	R5	7 jours	26/06 à 14h
Finlande	RGT	7 jours	03/07 à 14h
Ecosse	F2	7 jours	10/07 à 14h
Pays de Galles	2000cc	7 jours	17/07 à 14h
Suède	NR4	7 jours	24/07 à 14h
Allemagne	F2	7 jours	31/07 à 14h
Monaco	B Propulsion	7 jours	07/08 à 14h

6. Répartition des points

A la fin de la période d'inscription nous allons répartir les participants dans 8 classes (4 pour les STARTER, 4 pour les EVO). Chaque classe nous donnera un nombre de participants et c'est sur base de ce nombre que les points seront attribués.

Exemple concret, dans la classe 1 il y a 15 participants. Nous prendrons les résultats totaux et regarderons par rapport aux participants la position de chacun dans sa classe. Si vous êtes 30^{ème} au général tout confondu mais 1^{er} dans votre classe vous marquez 15 points.

Nous ajouterons des points bonus aux 3 premières places par classe

1^{er} de Classe : Bonus de 5 points

2^{ème} de Classe : Bonus de 3 points

3^{ème} de Classe : Bonus de 1 point

Si nous reprenons l'exemple fictif ci-dessus, si vous êtes premier de Classe dans une classe où il y a 15 participants, vous marquez 20 points (15 + 5 bonus)

Une fois les inscriptions terminées, nous publierons, sur notre site, un tableau des points marqués par classe.

En cas d'égalité de points, ce sont les résultats de la première manche qui donneront un avantage.

Abandon = 1 point

Non-participation à un rallye = 0 point

7. Questions, réclamations, remarques, contact

Si vous avez une question, une réclamation, une remarque d'amélioration ou bien toute autre chose qui vous passe par la tête, inutile de vous enflammer sur les réseaux sociaux type Facebook, Twitter et les autres !

Envoyez-vous un mail à erally@ecurie-bayard.be, notre équipe communication fera son maximum pour répondre et trouver une solution dans les 24h !

8. Où trouver les bonnes infos ?

Une seule source d'information fiable est notre site internet www.ecurie-bayard.be rubrique E-Rallye, la page Ecurie [Bayard sur Facebook](#) est aussi une seconde source d'information fiable.

Si vous avez un doute surtout n'hésitez pas à nous contacter sur erally@ecurie-bayard.be

9. Remerciements

L'équipe communication remercie l'Ecurie Bayard qui nous a donné carte blanche pour organiser ces Challenges !

Nous tenions aussi à vous remercier vous, participants à la saison 1, qui nous avez aidé à organiser ce challenge avec quelques couacs au début !

Un merci tout particulier aussi à Julien Elleboudt qui s'occupe de fournir les logos et visuels dont nous avons besoin !

Et pour terminer merci aussi aux sponsors de l'Ecurie qui malgré ces temps difficiles continuent à nous soutenir !



Pour L'asbl Ecurie Bayard - Smoos Cédric & Dubasin Sylvain - Vos créateurs de Rallyes virtuel

